

# Anleitung zur Benutzung der Anton-App mit einer Klassen-Gruppe:

Installieren Sie zuerst die Anton-App auf dem Handy oder Tablet oder rufen sie am PC die Internetseite <https://anton.app/de/> auf.

Nun brauchen Sie den Code, den Sie von Ihrer Klassenlehrkraft bekommen haben. Er sieht ähnlich aus wie dieser, der QR-Code ist aber eigentlich nicht notwendig:



Code: v1ry-9zct  
Name: Testschüler1  
Gruppe: Klasse 3b  
Als App oder unter [www.anton.app](http://www.anton.app)

☺ANTON

## So treten Sie einer Anton Gruppe bei:

Falls Ihr Kind noch keinen Anton-Zugang besitzt, gehen Sie wie folgt vor:

1. Anton-App installieren/ Internetseite aufrufen.
2. „Login mit Code“ anklicken.

Was möchtest du machen?

Login mit Code, E-Mail...

Neuen Nutzer erstellen

3. Code eintippen.

Dann erscheint folgendes Fenster:

☺ Willkommen, du wurdest zu einer ANTON-Gruppe eingeladen!

Name: Testschüler1

Gruppe: Klasse 3b

Weiter

4. Nun auf „Weiter“ klicken.

5. Ihr Kind muss auswählen, ob es als Avatar (persönliches Symbol) einen Menschen oder ein Monster haben möchte.

☺ Erstelle dir einen Avatar. Du kannst ihn später in den Einstellungen anpassen.



☺ Mensch

☺ Monster

6. Jetzt wird noch die Klassenstufe abgefragt.

☐ In welche Klasse gehst du?

1.	2.	3.
4.	5.	6.
7.	8.	9.
10.	11.	12.
13.		

7. Als letztes „Los geht's“ anklicken.

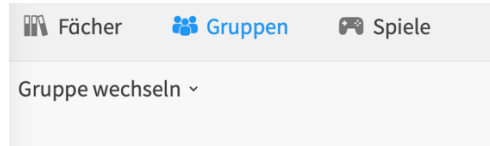
☐ Danke für deine Angaben.



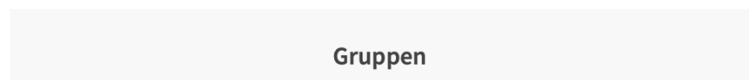
Los geht's

Besitzt Ihr Kind schon einen Anton-Zugang, funktioniert es so:

1. Anton-App unter gewohntem Nutzer-Namen öffnen.
2. Reiter „Gruppen“ auswählen (links oben).



3. „Gruppe beitreten mit Code“ anklicken.



Du bist noch nicht Mitglied einer Gruppe.

Bitte frage deine/n Lehrer/in nach  
deinem Schüler-Code.

Tipp: ANTON funktioniert auch im PC-Raum.  
Gehe im Browser auf [www.anton.app](http://www.anton.app).

Familiengruppe erstellen

Gruppe beitreten mit Code

4. Persönlichen Code eintippen und auf „Weiter“ klicken

Gruppe beitreten

Bitte trage den Code ein, den du  
von deinem/r Lehrer/in bekommen hast:

chfg-gj3v| ×

< Zurück Weiter

5. Dann erscheint folgendes Fenster:

Dieser Code ist gültig für:

---

Gruppe: Klasse 3b

---

Schule: Grundschule Maindreieck  
Marktbreit

---

Code: whw1-wt4v

---

Name: Testschüler2

---

Wenn du der Gruppe beitretest, kann dein/e  
Lehrer/in dir Aufgaben vorschlagen und deinen  
Lernfortschritt sehen.

< Zurück Jetzt Gruppe beitreten

6. „Jetzt Gruppe beitreten“ anklicken.

Wenn man auf der Seite „Gruppen“ angekommen ist, kann man die Aufgaben anklicken und bearbeiten, die die jeweilige Lehrkraft für die Gruppe (Klasse) ausgewählt (gepinnt) hat.

Klasse 3b

[Inhalte](#) [Mitglieder](#) [Einstellungen](#)

14. Dez. 2020

---




Stromkreis und Schaltplan

---




Wörter mit doppeltem Mitlaut

---




Kurze und lange Selbstlaute unterscheiden


Diese Aufgaben sind auch auf den Seiten „Fächer“ (links oben), auf denen man selbst Aufgaben wählen kann, mit einem Nadelsymbol  gekennzeichnet.

Für das Üben erhält der/die Schüler/in Taler. Mit diesen Talern kann er/sie entweder seinen/ihren Avatar unter Einstellungen ändern, oder eine begrenzte Zeit Spiele spielen. Wenn die Taler verbraucht sind, muss man erst wieder üben, um weiter spielen zu können. Aufgaben, die man noch nicht gut konnte, kann man auch mehrfach wiederholen.




Tipp:


Unter „Einstellungen“ (dorthin gelangt man, wenn man rechts oben den Namen des Schülers anklickt) kann man übrigens auch den Anmelde-Code einsehen, wenn man sich auf einem anderen Gerät anmelden möchte. So kann man verschiedene Geräte abwechselnd benutzen.


 Testschüler




Testschüler


0  0  0 


 Einstellungen

 ANTON-Plus


Für Familien und Lehrkräfte


 Hilfe

 ANTON-Neuigkeiten

 Abmelden / Nutzer wechseln

Einstellungen

 Nutzer-Einstellungen

Spitzname	Testschüler
Schule	Grundschule Maindreieck Marktbreit  >
Nutzername	testschüler7284 >
E-Mail-Adresse	- >
Telefonnummer	- >
Passwort	- >
Anmelde-Code	>
Damit kannst du dich auf anderen Geräten anmelden.	
Passwort-Schutz	Nein >
Anmelde-Code mit Passwort absichern	
Animationen am Übungsende	Ja >
Tanzende Figuren und Sprüche anzeigen	

Unter „Einstellungen“ lässt sich auch die Lautstärke der Fragen anpassen.